**Índice Curso Android 2016**

Tema 1. Entorno de Desarrollo

· ADT

· SDK

· Herramientas

· Android Studio

· Tipos de Proyectos

· Depuración

· Emulador

· Dispositivos Físicos

· Primera Aplicación

· Ejemplos y Ejercicios

Tema 2. Guía de Diseño.

· Overview

· Bases del diseño Materials

· Interfaces

· Estilos

· Patrones de UIX

· Widgets

· Ejemplos y Ejercicios

Tema 3. Conceptos básicos y Experiencia de Usuario (intefaz)

· Manifest.xml

· Actividades

· Ciclo de vida.

· Recursos

· Fragment

· Action Bar

· Loaders

· Compability Package

· Patron Multi-Panel

· Navegación coherente

· Notificaciones

· Application Widgets

· Ejemplos y Ejercicios

Tema 4. Almacenar y Compartir Información

· Almacenamiento

· Content Providers

· Integración mediante Intents

· Procesos e hilos

· Servicios

· Receivers

· Menús contextuales

· Ejemplos y Ejercicios

Tema 5. Estilo, Multimedia e Internet.

· Estilos

· Animaciones

· Drag&Drop

· Sensores

· Internet

· Location API

· Ejemplos y Ejercicios

Tema 6. Servicios y distribución de aplicaciones en Play Store

· Google Play Service

· Google Maps

· Google Cloud Message

· Distribución

· Publicación

· Ejemplos y Ejercicio Final